



MX EVENTUDLEJNING

Vi tager det sjove i livet - alvorligt! 🍷



BEER PONG REGLER

PLACER JERES CUPS PÅ DE MARKEREDE FELTER & FYLD VÆSKE I,

ALT EFTER HVAD I VIL DRIKKE OG HVOR MEGET PR. **CUP**

VINDEREN AF STEN, SAKS, PAPIR STARTER 🎲 ✂️ 📄

VS.

OFFENSIV - KASTEREN 🍊

- Hvis bolden lander i modstanderens CUP, skal de drikke og fjerne den fra bordet.
- **Fejlskud:** Hvis din albue passerer bordkanten (fejllinjen), når du kaster, tæller skuddet ikke.
- Hvis bolden bouncer tilbage til dit holds banehalvdel, må du kaste igen.
- Hvis flere spillere rammer samme CUP i samme runde, skal modstanderne drikke 1 ekstra CUP

DEFENSIV - MODSTANDEREN 🖐️

- Hvis bolden **bouncer** på bordet, er det tilladt at vifte den væk med hånden
- Man har lov til at prøve at PUSTE bolden væk, inden bolden rammer øllet.
- **Re-Rack** = Omrokering af modstanderens CUPS.

Hvert hold må lave én "Re-Rack" pr. spil.

AFSLUTNING AF SPILLET 🏆

Et hold vinder når de har ramt alle modstanderens CUPS

EXTENDED VERSION: Redemption!

Når et hold har tabt, må taberen vælge en til at kaste indtil der evt. misses.

Hvis taberen rammer **alle** modstanderens CUPS starter et nyt spil med kun 3 CUPS pr. hold.

Hvis spillet har en tidsbegrænsning:
Har det hold der har flest CUPS på bordet, når tiden er gået, vundet.

Hvis det ender uafgjort, vinder næste "goal"

TILLÆGSREGLER

Air Ball: Hvis du kaster en bold FORBI bordet, skal du fjerne og drikke en tilfældig CUP.

Bounce: Hvis bolden bouncer og rammer, skal modstanderen drikke 1 ekstra CUP og fjerne den.

Boldene tilbage: Hvis alle i samme kaste runde rammer i samme CUP, må begge spillere kaste igen.

Kaldt CUP: Hvis du kalder en bestemt CUP og rammer, får du bolden tilbage.
Hvis du rammer en anden, tæller kastet ikke.
Hvis du slet ikke rammer en CUP, skal du drikke hvad der svarer til 1 CUP